

Gruppenarbeit:

Müllgeschichten Teil 5: Himmelfahrt: Jesus wurde ein Mensch, deshalb versteht er uns; aber er ist auch Gottes Sohn, deshalb kann er uns helfen!



Zielgedanke:

Nicht der Himmelfahrtstag oder Himmelfahrtsact an sich wird besonders betont. Vielmehr wird erklärt, wie das Leben von Jesus aussah: von der Geburt bis zu Himmelfahrt werden die wesentlichen Stationen erwähnt. Dazu lernen die Kinder während des Programmes für jede Station Bewegungen, um den Lebenslauf besser im Kopf zu behalten.

Dieser Bewegungsablauf soll dann in **allen Gruppen** wiederholt werden.



Zur Umsetzung in den Gruppen:

Jeder Gruppenleiter kann nach Bedarf zusätzlich zu den Bewegungen noch ein kleines Spiel, Gebetsrunde, etc. einfügen.

GGM	Große Gruppe Mädels
KGM	Kleine Gruppe Mädels
KGJ	Kleine Gruppe Jungs
GGJ	Große Gruppe Jungs
Minis	



Umsetzung: Geschichte nochmal inhaltlich durchgehen, dann „Auswendiglernen“ anleiten:

- kann man als RAP machen
- oder jedes Kind übernimmt einen Satz
- oder nach einigem Üben nur als Pantomime darstellen mit allen (wie Choreographie)
- Kinder können auch zusätzliche oder andere Symbole/Gesten einsetzen

- **Bewegungen:**

Gott schuf die ganze Erde (Kreis zeigen) und er liebte alle Menschen (Herz schlagen)

Doch viele Menschen waren gegen ihn. (Faust in Handfläche schlagen). Vor 2000 Jahren (Bewegung), das ist ziemlich lang her (Hände auseinander), schickte seinen Sohn Jesus zu Weihnachten als Baby (Babyschaukelbewegung) auf die Erde.

Er wurde Zimmermann (Sägen), doch mit 30 Jahren (zeigen) fing er an, den Menschen von Gott zu erzählen (Mundbewegung mit Hand)!

Er half und heilte viele (Wie „Aufhelfen“ tun) !

Unschuldig wurde er Karfreitag an ein Kreuz (Erst ein, dann anderen Arm) genagelt. Dort starb er (in die Hocke) für dich und für mich (mit Finger zeigen)!

Doch Ostern wurde er wieder lebendig (Triumphierend aufspringen) und ging zu Himmelfahrt (Hand theatralisch nach oben) zu Gott zurück! Jetzt ist er so mächtig (Muskeln), dass er überall gleichzeitig sein kann (hektische Handbewegung)!